

Geocaching für Schulklassen

das GPS Rätsel Abenteuer für Schüler

Eventseite: <https://www.querfeldeins.org/events/4190>



Veranstaltungsdetails

Geocaching für Schulklassen - Abenteuer, Teamwork & Lernen in Bewegung

Ein Hauch von Abenteuer, viel Bewegung und echte Knobelei draußen: Geocaching begeistert weltweit Millionen Menschen - und ist ideal für Schulklassen.

Mit GPS-Geräten, Rätseln und versteckten Stationen wird die Umgebung zum Spielfeld. Die Schüler*innen navigieren im Team, lösen Aufgaben und erleben, wie spannend Lernen außerhalb des Klassenzimmers sein kann.

Warum Geocaching perfekt für Schulen ist

Geocaching verbindet mehrere Ebenen:

- Technik & Naturwissenschaften: GPS in der Praxis - wie funktioniert das Global Positioning System und wie werden Koordinaten auf Karten übertragen?

- Teamwork & Sozialkompetenz: Alle bringen ihre Stärken ein, Entscheidungen werden gemeinsam getroffen - das stärkt Zusammenhalt und Wir-Gefühl.

- Bewegung & Erlebnis: Draußen sein, entdecken, ausprobieren - ein aktives Outdoor-Erlebnis statt Frontalunterricht.

Ideal für Wandertage, Klassenfahrten, Projekttag und Projektwochen - mit starken Bezügen zu Erdkunde, Mathematik und Sport.

Das Schulklassen-Set zum Selbermachen

Mit dem Querfeldeins Schulklassen-Set können Lehrkräfte professionelle Geocaching-Abenteuer ganz einfach selbst durchführen - ohne eigene Vorerfahrung.

Das Komplettpaket ermöglicht es Lehrkräften, Referendar*innen, Eltern oder einem engagierten Schüler-Team, ein fertiges Geocaching-Event direkt vor Ort umzusetzen.

- GPS-Geräte für vier Teams
- Ersatzbatterien
- Ausgearbeitete Stationen (fertig zum Verstecken)
- Roadbooks für die Teams & Spielleiterbuch
- Ausführliche, leicht verständliche Anleitung

Vorkenntnisse im Geocaching sind nicht erforderlich.

So läuft das Geocaching-Event ab

Das Eventkonzept ist für vier Gruppen ausgelegt. Insgesamt laufen die Schüler*innen acht Stationen und eine Zielstation an. Je nach Klassengröße bilden sich Teams von ca. 5-8 Schüler*innen.

Die Veranstaltung ist als Teamwettkampf konzipiert - Spannung, Motivation und Dynamik entstehen dabei ganz automatisch.

- Vorbereitung vor Ort: ca. 2-3 Stunden
- Durchführung mit der Klasse: ca. 2,5-3 Stunden
- Empfehlung: Jedes Team wird am Veranstaltungstag von einer Aufsichtsperson begleitet.

Inhaltlich ist alles fertig für Sie vorbereitet: Sie verstecken die gelieferten Stationen an passenden Orten und tragen die Koordinaten in die Roadbooks ein - der Rest folgt der Schritt-für-Schritt-Anleitung.

Geeignet für Gruppen von 8 bis maximal 35 Schüler*innen.

Geschichten & Schwierigkeitsgrade - passend zum Alter

Je nach Alter und Neigung der Klasse stehen verschiedene Spiele zur Auswahl (Details in der FAQ):

Die Wikinger

Abenteuerliche Story für Kinder von ca. 8-11 Jahren - auf Schatzsuche im Team.

Prinzessin Leyla

Kooperatives Märchenabenteuer für Kinder von ca. 8-11 Jahren, bei dem Teamgeist zählt.

Die Detektive

Spannende Ermittlungsmision für Jugendliche von ca. 11-15 Jahren - mit Rätseln, Hinweisen und Teamwork.

Leistungen im Überblick

Im Schulklassen-Set enthalten

- Komplettes Set zum Selbermachen

- Hin- und Rückversand per DHL
- Ausgearbeitetes, praxiserprobtes Veranstaltungskonzept
- Telefonische Beratung & Support (Mo-Fr, 10-18 Uhr)

Ausstattung für vier Teams

- 1 GPS-Gerät pro Team
- Ersatzbatterien
- Komplettes Veranstaltungsmaterial
- Roadbooks für die Teams
- Spielleiterunterlagen

So wird aus einem Wandertag oder Projekttag ein echtes Outdoor-Abenteuer mit Lern- und Team-Effekt.

Selbermachen Varianten für Schulklassen

Der Wikingerschatz, für Kinder von 8 bis 11 Jahren: Es gilt einen wertvollen Wikinger Schatz zu finden, der geheimnisvolle Brief des alten Museumsdirektor setzt die Kinder auf die Fährte... Die Kids steuern dafür acht GPS-Koordinaten an, an denen abwechslungsreiche und altersgerechte Geocaching-Aufgaben gefunden und gelöst werden wollen. Jede Station beinhaltet eine versteckte Kostbarkeit die mit einem herausfordernden Rätsel versehen ist. Die gesamte Veranstaltung folgt dabei einem durchgehenden roten Faden und ist für Jungen und Mädchen geeignet.

Der Thronschatz von Prinzessin Lajla, für Kinder von 8 bis 11 Jahren: bei dieser Schatzsuche gibt es acht Stationen an denen spannende und herausfordernde Geocaching Stationen gefunden und gelöst werden müssen um schließlich den Schatz zu finden. Wie immer folgt die Veranstaltung einer mitreißenden und kindgerechten Geschichte. Tolle Accessoires und fantasievolle Stationen entführen die Kinder in eine mystische Welt voller Rätsel und Abenteuer. Auch diese Veranstaltung folgt dabei einem durchgehenden roten Faden und ist für Jungen und Mädchen geeignet.

Die Detektive, für Kinder von 11 bis 15 Jahren, das Detektiv-Abenteuer als Geocaching. Die Beute aus einer mysteriösen Diebesserie muss wieder gefunden werden. Auch hier werden, an insgesamt acht "Tatorten", abwechslungsreiche und altersgerechte Geocaching-Aufgaben gefunden und gelöst. Die Kids schlüpfen in die Rolle von Detektiven und lösen mit Schwarzlicht, Spiegeln, Magneten und allerhand weiterer Utensilien herausfordernde Aufgaben, bis die Spur schlussendlich zur verschollenen Beute führt... Unsere Tour "die Detektive" ist ideal für Jungen und Mädchen geeignet.